



2016年全国男子手球锦标赛

个人/全队技术累计表

正式表
手球
男子

截至第 36场

201606036-15-1/1
广东徐闻
29/10/2016 13:00

号码	姓名	远射	近射	边射	快攻	突破	任意	7M	合计	%	助攻	失误	警告	2'	取消	场次	时间
广东队																	
<i>(场上队员)</i>																	
1	王泽润									0.0%	1					8	00:50:23
2	孙江山	0/3	12/17	13/16	3/3	0/1		4/8	32/48	66.7%	5	7				8	05:54:58
3	曲汝洋	2/6	10/15	0/2	8/9	8/8			28/40	70.0%	9	14	1			8	04:45:03
4	李卓洋	4/17	5/15	0/1	1/1	1/1			11/35	31.4%	2	7	1	1		8	04:32:47
5	侯生升	1/2	5/9	8/11	7/7				21/29	72.4%	1	4	1	2		8	05:59:07
7	付云博	0/2	6/9	0/2	3/4	2/3		2/3	13/23	56.5%	2	12	1			8	04:29:17
8	于彦江									0.0%						8	00:00:00
10	周仲坤	1/1			0/1				1/2	50.0%		3		1		8	01:09:55
11	房友屯	1/1	2/2						3/3	100%	2	4	1			8	00:56:28
12	林子健		4/4	0/1	1/1				5/6	83.3%	2	1				2	00:30:00
13	王立隆	2/2	1/3	1/3	5/6				9/14	64.3%		2				8	00:50:42
15	张建杰	2/5	0/2		3/3	1/1			6/11	54.5%	1	8	1	1		8	01:03:44
16	马跃	0/1							0/1	0.0%	1	3				8	06:22:46
17	李中洲	21/39	17/26	1/1	6/7	0/2	0/3	7/8	52/86	60.5%	7	18	5	1		8	06:16:14
20	黄培杰	2/3	0/1		1/1	1/1			4/6	66.7%	1	2	1			8	00:41:07
84	王伟	0/3	11/14	1/1	1/1				13/19	68.4%	2	7	3	4		8	06:03:19

合计

36/85 73/117 24/38 39/44 13/17 0/3 13/19 198/323 61.3% 36 92 15 10 122

(守门员)

1	王泽润	0/3	3/10	1/3	0/3		0/1	0/2	4/22	18.2%	1					8	00:50:23
16	马跃	22/62	21/82	3/18	3/20	3/16	3/5	3/11	58/214	27.1%	1	3				8	06:22:46

合计

22/65 24/92 4/21 3/23 3/16 3/6 3/13 62/236 26.3% 2 3 16

场上队员：得分/射门

守门员：救球/射门

全队合计	进球	被救	射失	击柱	封球	合计	%
远射	36	16	15	8	10	85	42.4%
近射	73	36	1	7		117	62.4%
边射	24	10	2	2		38	63.2%
快攻	39	2	2	1		44	88.6%
突破	13	2	2			17	76.5%
任意	2	1				3	0.0%
7M	13	3	3			19	68.4%

已打比赛

阶段	场次	对手	比分
预赛	5	上海	21:19 (8:8)
预赛	7	浙江	23:4 (23:4)
预赛	14	天津	24:25 (11:16)
预赛	18	四川	35:30 (13:11)
预赛	23	山东	14:29 (11:18)
四分之一决赛	28	北京	21:22 (7:10)
5-8名	32	安徽	30:23 (15:14)
5-6名	36	上海	30:22 (16:11)





2016年全国男子手球锦标赛

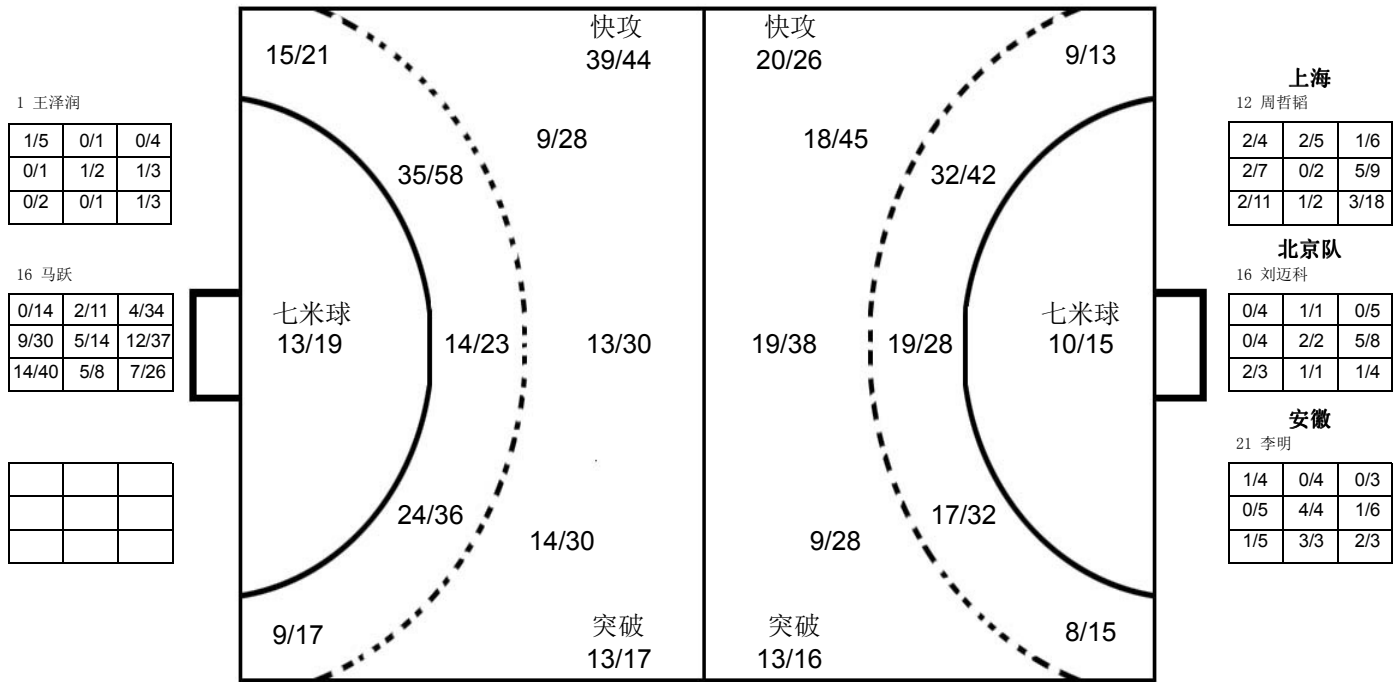
图式射门区域累计

截止至第36场

201606038-42-1/1

广东队

Table with 8 columns and 2 rows of player statistics for Guangdong team, including names like 王泽润, 孙江山, etc.



对手

Table with 8 columns and 2 rows of player statistics for opponents, including names like 钱为玮, 马麟晓, etc.

注释: Post=击柱 Miss=射失 Block=被封

